



Résumé Softball Laval Saison 2019

Après avoir atteint deux frappeuses de l'équipe adverse, la lanceuse doit être remplacée pour la manche en cours et pourra revenir lors d'une manche ultérieure. Une troisième frappeuse atteinte dans la même partie par une même lanceuse signifie le retrait automatique de la lanceuse pour la partie.

	Atome (U10)	Moustique (U12)	Benjamin (U14)	Cadet (U16)	Midget (U19)	Open (19+)
Distance des buts		55'	60'	60'	60'	60'
Plaque du lanceur		35'	38'	40'	43'	43'
Grille/masque pour les lanceurs		Obligatoire	Obligatoire	Obligatoire	Obligatoire	Obligatoire
Grille pour les frappeurs		Obligatoire	Obligatoire	Obligatoire	Obligatoire	Fortement recommandée
Chandelle intérieure		Non	Oui	Oui	Oui	Oui
3e prise échappée		Non	Oui	Oui	Oui	Oui
Conférences offensives		Illimité	1 par manche (expulsion de l'entraîneur après la 2e)	1 par manche (expulsion de l'entraîneur après la 2e)	1 par manche (expulsion de l'entraîneur après la 2e)	1 par manche (expulsion de l'entraîneur après la 2e)
Conférences défensives		Illimité	5	3	3	3
Retard offensif crédité		Non	Non	Non	Oui	Oui
Nb de joueurs sur le terrain		9	9	9	9	9
Minimum de joueur (en cas de blessure)		8 (illimité)	8(7)	8(7)	8(7)	8(7)
Plus aucune manche ne commence après (à partir de l'heure cédulée)		1h30	1h45	1h45	1h45	1h45
Nombre de manches		Max 5	Max 6	Max 7	Max 7	Max 7
Manches pour partie officielle		3 (2 1/2)	4 (3 1/2) ou 1h30	4 (3 1/2) ou 1h30	4 (3 1/2) ou 1h30	4 (3 1/2) ou 1h30
Nombre de manches fermées		3 (max 4 pts/manche)	3 (max 5 pts/manche)	3 (max 5 pts/manche)	3 (max 5 pts/manche)	3 (max 5 pts/manche)
Buts sur balle/intentionnel		Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Différentiel de points après 3 manches (équipe perdante peut décider de continuer)		12 points	15 points	15 points	15 points	15 points
Amorti (bunt)		1 par manche, moins de 5 points d'avance (retrait au 2e bunt)	Moins de 8 points	Moins de 8 points	Moins de 8 points	Moins de 8 points
Vol de but		Traverse le marbre, sauf vol de marbre, 1 but max. par séquence de jeu	Quitte la main du lanceur	Quitte la main du lanceur	Quitte la main du lanceur	Quitte la main du lanceur
Lead off (retrait)		Après un avertissement	Immédiatement	Immédiatement	Immédiatement	Immédiatement
Aucun vol de but et amorti après		5 points	8 points	8 points	8 points	8 points
Manches par lanceur		2	3	3 (4 si plus de 6 manches)	3 (4 si plus de 6 manches)	3 (4 si plus de 6 manches)
		Si une équipe dépasse le nombre maximum de manche par lanceuse permis, l'équipe fautive perd la partie et elle se termine au même moment, s'il y a un appel de l'équipe adverse.				
Bench frappe		Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Pied à l'intérieur de la boîte pour les signaux		Non	Oui	Oui	Oui	Oui
Règle du dug-out		Non	Oui	Oui	Oui	Oui

V
o
i
r

a
n
n
e
e

1



Résumé Softball Laval Saison 2019

Annexe 1 - Atome 7 vs 7

Distance des buts	45 pieds	
Plaque du lanceur	30 pieds	
Grille/masque pour joueurs avant-champ	Obligatoire	
Grille pour les frappeurs	Obligatoire	
Nombre de joueurs défensifs	7 (6 à l'avant-champ)	
Nombre de frappeur / manche	7	
Conférences offensives	Illimitée	
Conférences défensives	Illimitée	
Minimum de joueur (en cas de blessure)	Illimité (échange de joueuses dans les équipes)	
Plus aucune manche ne commence après (à partir de l'heure cédulée)	1 h 30	
Nombre de manches	Max 5	
Manches pour partie officielle	3 ½	
Balle frappée (1er au 6e frappeur)	Avant-champ : 1 but max	champ : 2 buts max
Amorti (bunt)	Non	
Vol de but	Non	
Lead off (retrait)	Non	
Aucun vol de but et amorti après	N/A	
Lanceurs	Instructeur : 2e, 4e et 5e manche	
	Joueuse : 1e et 3e	
Nombre de lancers	Instructeur : 5 lancers	Joueuses : départ avec 1 balle et 1 prise, max 5 (fausse balle = 6e), instructeur vient compléter à 4 balles
Bench frappe	Oui	
Règle du dug-out	Non	